

DADOS Y DESTINO

Por Roberto Grassi



“Dados y Destino” es un sencillo juego de contar historias pensado para ser jugado con niños pequeños. La intención es estimular su imaginación.

Todo lo que los jugadores tienen que hacer, en el sentido más simple es contar una historia juntos.

El juego es perfecto para jugar en familia, en el aula o durante una fiesta. La única cosa que los niños tienen que hacer es dejar volar la imaginación.

El número de jugadores es dos, en nuestro ejemplo de abajo asumimos que un niño juega con un adulto. Pero incluso dos niños ya más mayores pueden jugar también a este juego.

Así es cómo funciona:

Tomad dos dados de diferentes colores, cada jugador tomará uno.

Primero de todo los jugadores se ponen de acuerdo en lo que pasará cuando la tirada de dados es par. Si deben tirar otra vez o si uno de los jugadores gana (quizá el que está narrando).

Un jugador debe contar la historia, es mejor si se elige al más joven para empezar. El otro jugador sólo puede tomar posición en contra del narrador.

Quien está contando la historia continúa hasta que el oponente le detiene. .

Ejemplo:

Narrador: Había una vez un pescador que vivía en una casa en frente del océano. El pescador era realmente pobre.

Oponente: No estoy de acuerdo, el pescador era rico. Tiremos el dado.

Ambos jugadores tiran el dado y los resultados posibles son:

- El narrador gana -lo que estaba contando se convierte en verdadero en la historia. El oponente retoma la historia por un tiempo y la narración vuela al otro jugador.
- El oponente gana- el narrador puede continuar pero tiene que cambiar el elemento en el que la oposición se basó.
- En caso de empate, los jugadores continuarán según hayan acordado al principio del juego.



El juego termina cuando el jugador más joven decide que la historia finalice. No importa si el final suena extraño para el adulto.

Si os gusta el juego puedo sugeriros otro, un poco más complejo, pero muy interesante por las dinámicas que crea: “Nemesis” de Zak Arnston.

Podéis encontrarlo en italiano, bajo “GdR interesantes” en la web de Levity: http://www.levity-rpg.net/it/?page_id=2581

Thanks to Victor Fernandez for translation.

Tiempo de juego	Variable
N. de jugadores	2
Nivel	Fácil
Se necesita	2 dados de diferente color