

DÉS & DESTIN

Par Roberto Grassi



"Dés & Destin" est un jeu narratif assez simple pour pouvoir y jouer avec de jeunes enfants. C'est un excellent moyen de stimuler leur imagination : il suffit de raconter une histoire ensemble.

Ce jeu est idéal en famille, en classe, ou au cours d'une fête. Le jeu se joue à deux. Dans l'exemple nous supposons un adulte et un enfant, mais deux grands peuvent également y jouer sans problème.

Voici comment procéder : prenez deux dés de couleurs différentes, un chacun. Pour commencer, choisissez ce qui se passe si les deux dés sont égaux : soit vous les re-



lancez, soit un joueur a l'avantage (celui qui raconte, le plus jeune, etc.)

Un seul joueur peut raconter, de préférence le plus jeune pour commencer. C'est le narrateur. L'autre joueur ne peut que prendre position contre la narration. C'est l'opposant.

Celui qui raconte continue l'histoire jusqu'à ce que l'autre joueur l'interrompe.

Exemple :

Narrateur : Il était une fois un pêcheur qui habitait une maison face à l'océan. Le pêcheur était très pauvre...

Opposant : Non, le pêcheur était riche. Lançons les dés.

- Si le narrateur gagne : ce que voulait le narrateur est vrai. L'opposant raconte l'histoire un moment puis le narrateur reprend l'histoire quand il le veut.
- Si l'opposant gagne : ce que voulait l'opposant est vrai. Le narrateur continue l'histoire mais il doit ajouter le changement que voulait l'opposant.

- En cas d'égalité, les joueurs suivent l'accord fixé au début.

La partie se termine quand le plus jeune le décide. Peu importe si la fin paraît étrange à l'autre joueur.

Si ce jeu vous plaît, je vous en suggère un autre, un peu plus complexe, mais très intéressant pour la dynamique qu'il crée : Nemesis de Zak Arnston.

Durée	Variable
Nombre de joueurs	2
Niveau	Facile
Matériel	2 dés de couleurs différentes