

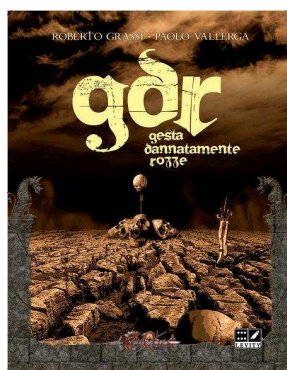
# Levity News

Roberto Grassi

## Gesta Dannatamente Rozze in uscita!

settembre '08

Numero 23



Finalmente...

Mentre scrivo questa newsletter sembra proprio che tutti gli ostacoli che hanno minato il cammino di Gesta Dannatamente Rozze verso la pubblicazione siano stati rimossi.

Il volume sarà autoprodotta e, a meno di cambi al momento non pianificabili sarà di 144 pagine a colori, con copertina cartoncata

con un prezzo al pubblico di 25 Euro...

Mi sembra che si tratti di un buon prezzo, per venire incontro alle richieste di molti di invertire una tendenza di mercato che sta spingendo il GDR a diventare un prodotto di nicchia con prezzi troppo alti.

Per quello che riguarda la vendita, al momento gli



unici due canali saranno la vendita diretta al pubblico durante le fiere e le conventions e la vendita tramite E-Bay, per la quale sono in definizione gli ultimi dettagli.

Nel caso in cui siate interessati scrivetemi pure al seguente indirizzo:

[postmaster@levity-rpg.net](mailto:postmaster@levity-rpg.net)

### Usare Levity

Volete usare Levity per le vostre ambientazioni ed avventure?

Nessun problema... Se mettete a disposizione il materiale gratuitamente o con licenza Creative Commons non dovete pagare nulla.

Se, viceversa, volete realizzare qualcosa di commerciale, allora contattatemi:

[postmaster@levity-rpg.net](mailto:postmaster@levity-rpg.net)

## Un anno di Levity

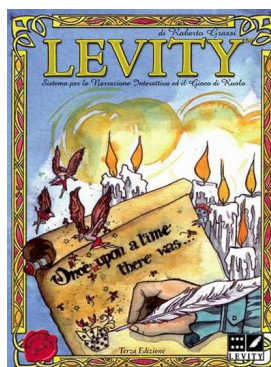
È passato un anno dall'uscita della terza versione di Levity 3.0 e posso affermare senza dubbio che sono soddisfatto dai risultati ottenuti.

Circa 100 iscritti al sito ed alla newsletter, il sistema è stato giocato alle fiere ma anche nei play by forum e

nei play by chat.

Il sito riceve circa 500 visite uniche al mese ed inoltre mi fa molto piacere dire che è stato usato per la gestione di un torneo in Sardegna e per un laboratorio scolastico.

Non avrei potuto chiedere di più...



### Per le scuole

Volete usare Levity nelle scuole per migliorare la didattica e far divertire i bambini? Nessun problema! Scrivetemi e aiuterò:

[postmaster@levity-rpg.net](mailto:postmaster@levity-rpg.net)



# Gesta Dannatamente Rozze



Il Questland non è una terra come le altre. L'insolito è quotidiano. Non esiste un ordine preconstituito.

In tutta onestà non c'è nemmeno un ordine, se si esclude quello dei Veggenti che di ordinato ha ben poco. Le Razze incrociano i loro destini in queste terre, l'Orco e l'Elfo camminano fianco a fianco e molto spesso non hanno nemmeno missioni eroiche da compiere, o meglio, per loro ogni missione diventa eroica.

Perché, come dice Mastro Bigoncia il locandiere: "Lo porco cuocitelo, et di quando in quando saggiatelo cum lo coltello. Si udite lamentazione lo porco non est ancora cotto".

Orconti, Spettri, Mummie, Briganti... Tante razze diverse pronte per essere giocate. Orrendi Mostri Erranti bramosi di mettervi di fronte a un destino atroce: essere smutandati! Ma state attenti, altrettanto terribile è cadere vittima del mostro più feroce di tutti: "Il Venditore di Tegami".

La compagnia di avventurieri si muoverà sotto la guida di un vecchio Vate, che possiede informazioni vitali per la riuscita delle missioni... se solo riuscisse a ricordarle...

**GESTA DANNATAMENTE ROZZE.** Un gioco di ruolo che vi garantirà ore di risate e che restituisce al fantasy un aspetto volutamente ironico e tutto "italiano", sulla scia dell'armata Brancaleone.

La semplicità del sistema di gioco Levity consentirà ai giocatori di imparare rapidamente come gestire tutte le situazioni di gioco, permettendogli di dedicare maggior tempo alla narrazione e al divertimento.

<http://nuke.levity-rpg.net/Mondi/GestaDannatamenteRozze/tabid/99/Default.aspx>

**144 pagine**  
**Colori**  
**25 Euro**



# La Gestione dei Conflitti (2)

Nel numero precedente ho illustrato la gestione dei conflitti In-Game, quando le entità logiche in conflitto sono gli elementi immaginati nella sessione di gioco. In questo numero invece prenderò in considerazione i conflitti tra GIOCATORI.

Tali conflitti, in base alla mia esperienza, certamente limitata e fallibile, possono essere ricondotti a tre categorie.

1. Conflitti generati da ciò che viene narrato da un giocatore che sta usando Potere Narrativo.
2. Conflitti In-Game che non si riescono a risolvere con le modalità presentate nella newsletter precedente.
3. Conflitti non classificabili in termini di gioco, dipendenti da atteggiamenti sociali sgraditi dal gruppo.
- 4.

**I conflitti di tipo 1** si verificano quando

- Un giocatore o anche il Narratore, con potere narrativo, sta andando al di fuori dell'ambito di narrazione che gli è stato assegnato.
- Un giocatore o anche il Narratore, con potere narrativo sta violando la coerenza interna della storia, per quanto è noto al momento in cui sta avvenendo la narrazione.
- Sta imponendo con la Narrazione parametri 'estetivamente' non desiderati dal gruppo di giocatori.

In casi come questi, i Giocatori (compreso il Narratore) hanno il diritto di opporsi ed argomentare l'opposizione. Il giocatore che ha narrato può quindi tornare indietro e riformulare la narrazione. Le modalità di risoluzione di questi conflitti possono essere.

- Votazione dei giocatori, con criterio di accettazione da definire prima del voto (maggioranza assoluta, maggioranza qualificata, etc...)
- Tiro contrapposto tra le parti in causa, con eventuali modificatori decisi dal gruppo e risoluzione del conflitto da normare come nella tabella di combattimento One-Shot.

**I conflitti di tipo 2** sono generati da situazioni di stallo che non si riescono a risolvere In-Game e sono soprattutto quelli che implicano interazioni sociali tra i personaggi del gioco, per le quali potrebbe essere difficile trovare un metodo di risoluzione con i dadi. Anche in questo caso, le modalità di risoluzione di questi conflitti possono essere.

- Votazione dei giocatori, con criterio di accettazione da definire prima del voto (maggioranza assoluta, maggioranza qualificata, etc...)
- Tiro contrapposto tra le parti in causa, con eventuali modificatori decisi dal gruppo e risoluzione del conflitto da normare come nella tabella di combattimento One-Shot.

**I conflitti di tipo 3** sono generati da atteggiamenti sociali dei giocatori che sono sgraditi dal gruppo dei giocatori. In questo caso, il Narratore può utilizzare gli strumenti delle modalità "Uno per Tutti", "Tutti per Uno" o "Librogame", presentate nel manuale delle regole di Levy 3.0 per cercare di responsabilizzarlo. Se anche questo dovesse fallire, non vi resta che cercare soluzioni in un trattato di psicologia sociale o antropologia...



## 1950 Allarme UFO

1950 Allarme UFO è il primo gdr italiano che viene adattato, con il consenso dell'autore al regolamento di Levity.

Per questo motivo, ringrazio Antonello Lotronto per la cortesia e la disponibilità.

Con questo volume potrete riprodurre le avventure dei film di fantascienza degli anni '50, in cui gli alieni erano rappresentati da piovre giganti, insettoni, alieni con la testa ad uovo...

Potrete scegliere tra tre carriere: militare, scienziato, agente investigativo ed ottenere i premi alla fine della missione per ottenere avanzamenti di carriera.

Il volume, che contiene tutte le informazioni per poter essere giocato con Levity, è una riscrittura sostanziale del gioco originale, ed includerà anche una avventura pronta da giocare.

Come sempre, con la leggerezza di Levity...



## Spazio 1999

*C'è un mostro che distrugge mille astronavi...*

*Riduce in mille pezzi missili e robot.*

Così cantavano gli Oliver Onions nella sigla finale di Spazio 1999, un meraviglioso telefilm di fantascienza trasmesso in Italia negli anni '70-'80.


È quindi con un pizzico di nostalgia, ma anche con la consapevolezza di colmare un vuoto nel grande mondo dei giochi di ruolo, che sto lavorando alla stesura del gioco di ruolo di Spazio 1999.

Il lavoro sarà un mio omaggio personale alla serie di telefilm che più ho amato nel corso della mia adolescenza con la possibilità di interpretare il comandante Koenig, la dottoressa Russell o l'affascinante Maya.

Come sempre, con la leggerezza di Levity...






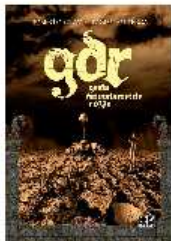
# Un nuovo look per il sito

**Levity 3.0**  
INTERACTIVE STORYTELLING  
AND ROLE-PLAYING SYSTEM

Home Contatti Levity Mondi Adattamenti One Shot Bambini


You are here: [Home](#) Search:


**Eventi**  
**Play Modena**  
sabato 27 settembre 2008  
  
Sarò a Play Modena il 27 ed il 28 settembre a far provare Levity (e magari Gesta Dannatamente Rozze, che dovrebbe essere pronto).

**Top News**  
**Gesta Dannatamente rozze sta per arrivare.**  
Stiamo chiudendo gli accordi per la stampa. Diversamente da quanto annunciato il manuale sarà stampato in autoproduzione. La vendita sarà effettuata alle fiere o tramite E-Bay. Se siete interessati ad un pre-ordine contattatemi via mail. [[vai alla pagina di GDR](#)]  


**Register/Login**  
**La registrazione è gratuita**  
**Registration is free.**  
**Nome Utente:**  
  
**Password:**  
  
☐ Ricordami la Login  
[Accedi](#) [Registrati](#)  
**Hai dimenticato la Password?**  
*Gli utenti registrati riceveranno la newsletter e potranno accedere ad aree riservate del sito.*  
*Registered users will receive newsletter and will access reserved areas.*

**Play By Forum**  
**Attivi**  
**Lupo Solitario:**  
[Una Luce nell'Oscurità](#)  
**One shot:**  
[Orrore a Kentallen](#)  
[Bloodsword](#)  
[Frammenti di Male](#)  
[Operazione Cerberus](#)  
[La valigia di polvere e ricordi](#)  
**Sospesi**  
**Lupo Solitario:**  
[Un lungo viaggio](#)  
**One shot:**  
[Antarctica](#)  
[\[Senza Titolo\]](#)  
[Orpoglio](#)  
[L'Oasi di Karkum](#)  
**Gesta Dannatamente Rozze:**  
[Gdr - Pbf](#)

**Altri Aggiornamenti**  
**T-Shirt di Levity - martedì 26 agosto 2008**  
Ordinate la T-Shirt di Levity. Le taglie vanno da Small a XX Large ed il prezzo è intorno ai 20 euro. Potrebbero esserci prezzi più bassi per alti quantitativi di spedizione. [Click sull'immagine per ingrandire]  
  
Il prezzo include la spedizione a domicilio.  
Se qualcuno è interessato mi scriva a questo indirizzo:  
**[Postmaster@levity-rpg.net](mailto:Postmaster@levity-rpg.net)**  
**Laboratorio Didattico - martedì 26 agosto 2008**

**Levity 3.0**  
  
**Levity 3.0, 32 pagine a colori, 12 euro**  
[\[vai alla pagina\]](#)

[www.levity-rpg.net](http://www.levity-rpg.net)

**Levity**

[www.levity-rpg.net](http://www.levity-rpg.net)  
[postmaster@levity-rpg.net](mailto:postmaster@levity-rpg.net)

Frequenta i Forum di Levity per maggiori informazioni:

[levity.forumup.it/](http://levity.forumup.it/)

Per gli utenti registrati:

<http://nuke.levity-rpg.net/ForUsers/Forum/tabid/98/Default.aspx>

Giocare con leggerezza



Le Valli di Artel sono l'unico angolo del mondo che non è ancora stato aggredito dalle Nebbie Nere, un miasma velenoso che porta con se morte e distruzione. Grazie all'influsso magico di alcuni fiori le Nebbie si diradano in prossimità delle Valli non riuscendo a superare le grandi montagne che le circondano. Le Nebbie sono il frutto di un incantesimo scagliato sul mondo da un folle imperatore ormai quasi tre secoli fa. Per scampare alle nebbie i popoli dovettero iniziare lunghi pellegrinaggi e fughe via mare. Nelle Valli di Artel le genti di tutto il mondo trovarono pace e decisero di colonizzare queste nuove terre dando vita ad un nuovo piccolo mondo con profonde differenze culturali e tecnologiche.

Tutti i popoli lottano contro le Nebbie nell'unico punto da cui tentano incessantemente di entrare: il Passo delle Ceneri. Questo guado è spettatore di cruenti battaglie e inattesi tradimenti, nel rispetto dell'equilibrio che ormai da secoli i popoli delle Valli mantengono sulle Nebbie. I fiori di Armia sembrano l'unica salvezza contro le Nebbie, i cercatori di tutti i regni setacciano le Valli al fine di riportare al loro paese il magico fiore e garantire la salvezza delle loro genti.

<http://levallidiartel.mondisospesi.it>

**Le Valli di Artel usano Levity 3.0**

## La T-Shirt di Levity



**15 Euro, comprese le spese  
di spedizione**

**S - M - L - XL - XXL**

**Scrivete a**

**[postmaster@levity-rpg.net](mailto:postmaster@levity-rpg.net)**