

# STORIE DI CARTA

Di Roberto Grassi



“Storie di Carta” è un semplice gioco di narrazione basato sulle carte francesi. Tutto quello che i giocatori dovranno fare, nel più semplice dei casi, è scoprire una carta da gioco e narrare quello che accade all’interno di una storia che viene creata dai giocatori. Il numero di giocatore è da 2 a tanti.

Questo gioco di narrazione è davvero molto semplice e può essere utilizzato in famiglia, in classe e per far giocare i bambini, che non dovranno far altro che lasciare libero spazio alla fantasia.

Vi illustro la modalità più semplice, che si può utilizzare con i bambini, ma funziona anche con gli adulti.

Ecco come procedere.

Procurarsi un mazzo di carte da gioco francesi e tenere i jolly. Il mazzo dovrebbe essere quindi composto da 54 carte.

Mischiare il mazzo e posizionarlo al centro del tavolo.

Il primo giocatore inizia a raccontare una storia e dopo un po’ si ferma.

- *Esempio: C’era una volta un pescatore che viveva in una casa vicino all’oceano.*

Da questo punto, a turno, i giocatori prenderanno la prima carta dal mazzo e seguiranno le seguenti regole:

- Se il colore del seme è rosso (cuori, quadri) allora accade qualcosa di positivo nella storia.
- *Esempio: Quel giorno andò a pescare e proprio mentre era al centro del lago, si accorse che un pesciolino d’oro era finito nella sua rete.*

- Se il colore del seme è nero (fiori, picche) allora accade qualcosa di negativo nella storia.
  - *Esempio: Quel giorno, però, si scatenò una piccola tempesta e la sua piccola barchetta fu distrutta e lui si trovò a nuotare nel grande mare.*
  - Se esce il jolly allora il giocatore decide cosa accade.
  - Si passa al giocatore successivo sino a quando l’ultimo giocatore ha narrato.

In base al numero di partecipanti è bene definire sin dall’inizio il numero di turni di gioco, altrimenti la storia diviene troppo lunga.

In basso alcuni suggerimenti, ma naturalmente potete decidere quanto volete che duri la storia sulla base delle vostre esigenze.



N. di Giocatori	Modalità di gioco
2	Mischiare il mazzo con i jolly. La partita durerà 12 carte per un totale di 6 turni a testa.
3	Mischiare il mazzo con i jolly. La partita durerà 12 carte per un totale di 4 turni a testa.
4	Mischiare il mazzo con i jolly. La partita durerà 16 carte per un totale di 4 turni a testa.
5	Mischiare il mazzo con i jolly. La partita durerà 20 carte per un totale di 4 turni a testa.
6 e più	Mischiare il mazzo con i jolly. Considerare 3 carte per ogni giocatore.

<b>Tempo di gioco</b>	<b>Variabile</b>
<b>N. di Giocatori</b>	<b>Da 2 in su</b>
<b>Livello</b>	<b>Facile/Medio</b>
<b>Occorrente</b>	<b>1 mazzo di carte francesi</b>