

INCROCI

Di Roberto Grassi e Ivan Lanà

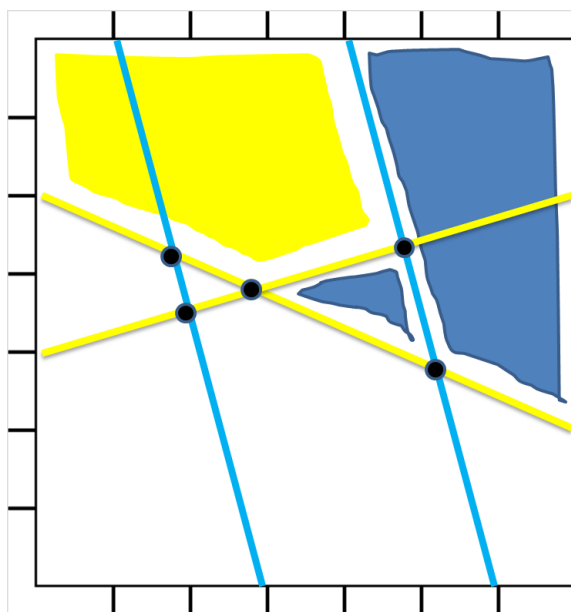


Due o quattro giocatori si raccontano una storia secondo semplici regole. Al termine della narrazione i giocatori osserveranno il risultato della loro giocata rivedendo una immagine simile ad alcuni quadri di Klee.

Prima di iniziare a giocare è necessario procurarsi pennarelli di due colori: azzurro e giallo.

Se si gioca in due un giocatore sceglierà se tracciare linee orizzontali e l'altro quelle verticali. In quattro ci si dividerà in due squadre a lati alterni.

Per giocare è sufficiente preparare un quadrato con 4 - 5 - 6 segmenti esterni per lato, come rappresentato qui a destra



Regole Narrative

Ogni giocatore, durante il proprio turno, deve tracciare una linea da un lato ad un altro seguendo le seguenti regole:

1. Mentre traccia la linea colorata deve narrare la storia del proprio protagonista.
2. La storia narrata riguarda quella di un personaggio che deve affrontare alcuni episodi positivi o negativi della sua vita e come ha reagito ad essi. **Il protagonista delle due squadre deve essere differente.**
3. La linea deve andare da un estremo all'altro e non può essere diritta. Deve necessariamente essere obliqua ed intersecarsi (a meno della prima linea) con altre linee.

4. Se la linea del proprio colore intercetta un'altra linea del proprio colore allora il personaggio incrocia eventi positivi.

5. Se la linea del proprio colore intercetta una linea del colore degli avversari allora il personaggio incrocia eventi negativi.

6. Se la linea attraversa un'area già colorata il giocatore ha diritto a narrare come un nuovo personaggio o personaggi già esistenti modificano sensibilmente la vita del protagonista.

7. Dopo aver tracciato la linea il giocatore ha diritto a colorare con il proprio una delle aree bianche formatesi dalle intersezioni delle righe.

8. Aree già colorate non possono essere riempite.

9. Dopo essere arrivato all'altro lato la narrazione passa all'altro giocatore.

Conclusione

Al termine della narrazione i giocatori dovrebbero aver prodotto una sorta di quadro con aree e linee colorate. Il giocatore che possiede più spazi contigui colorati con il proprio colore narrerà il finale di entrambe le storie.

Tempo di gioco	30 minuti circa
N. di Giocatori	2 o 4 giocatori
Livello	Medio
Occorrente	1 foglio e due pennarelli