



Roberto Grassi

Levity^{3.0}

Role-Playing and Interactive Storytelling System

SISTEMA

La versione 3.0 del sistema di gioco sarà edita da [Rose & Poison](#) e sarà presentata a Lucca Comics and Games. Dopo la pubblicazione della versione italiana seguirà la fase di traduzione in inglese. Il rilascio della versione italiana sarà a settembre 2007.

AMBIENTAZIONI

Levity - Lupo Solitario. Purtroppo, per giusti motivi di copyright, l'adattamento del gioco di ruolo di Lupo Solitario al sistema Levity non può essere reso pubblico e potrà utilizzarlo solo per uso personale. Il porting consiste di 4 volumi, per un totale di circa 160 pagine, così ripartiti:

- Classi
- Bestiario ed Equipaggiamento
- I nemici del Lupo
- Guida al Magnamund

Levity - Conquest. E' in corso l'adattamento della ambientazione del mondo di Conquest al sistema Levity. La data di rilascio prevista e' Settembre 2007. La pagina dedicata e' la seguente:

<http://nuke.levity-rpg.net/Worlds/Conquest/tabid/99/Default.aspx>

Levity - Mekanos. Il mondo fantasy di Ma-Kanos, curato da Sorasil, verrà integrato nel sistema di regole di Levity, per consentirvi di giocare in questo nuovo scenario. A breve sarà predisposta la pagina dedicata. Sono in corso i lavori per definire il porting a Levity e le immagini della copertina.

PLAY

Sono in corso quattro play by forum. Due ambientati nel mondo di Lupo Solitario e due 'one shot'.

Ecco i link di riferimento:

- Un lungo viaggio:
<http://www.librogame.com/modules/newbb/viewforum.php?forum=13>
- Nelle paludi del Danarg:
<http://librogamesland.proboards17.com/index.cgi?board=lonewolf>
- La Venere Velata:
<http://www.indagiocare.com/forum/viewforum.php?f=28>
- Orrore a Kentallen:
<http://www.fabulaenocis.com/forum/index.php?f=42>

EVENTI

Ecco i prossimi eventi in cui potremo incontrarci e parlare di Levity:

- 21/22 luglio, Rockantina, Inveruno
- 22/23 settembre, Modcon, Modena
- 1/4 novembre, Lucca Comics, Lucca

CONTATTI

Se avete domande/dubbi scrivetemi pure a questo indirizzo di posta.

postmaster@levity-rpg.net